

Nr postępowania: 6/PN/ZP/2016

Załącznik nr 5 do SIWZ

OPIS PRZEDMIOTU ZAMÓWIENIA

Zadanie nr 1:

Zamówienie jest realizowane na potrzeby przedsiębiorstwa startup, tj.: Literacka sp. z o. o.

1. Kompleksowa usługa informatyczno-programistyczna mająca na celu zbudowanie platformy internetowej jako działającego produktu MVP.
2. Prototyp literackiej mapy świata z podstawowymi funkcjonalnościami:
 - zakładanie kont użytkowników
 - logowanie,
 - administrowanie,
 - dodawanie i filtrowanie cytatów,
 - tworzenie szlaków literackich,
 - przekierowanie do księgarń
 - przygotowanie środowiska pod inne wersje językowe
3. Szczegółowe zapotrzebowanie: kompleksowe usługi informatyczno-programistyczne, w wyniku których stworzony zostanie prototyp literackiej mapy świata w środowisku .NET Framework z podstawowymi funkcjonalnościami:
 - zakładanie kont użytkowników,
 - logowanie,
 - administrowanie,
 - dodawanie i filtrowanie cytatów,
 - tworzenie szlaków literackich,
 - przekierowanie do księgarń
 - strona w wielu językach.
4. Wymagania technologiczne:

System powinien być zbudowany przy użyciu następujących technologii:

Backend: ASP.NET WebApi 2, .Net framework v4.6, język programowania C#, Windows Server 2008R2 lub wyższy, IIS. Baza danych MS SQL 2008 lub wyższy, Entity Framework 6. Komponenty i biblioteki Synfusion.

Frontend: Aplikacja webowa HTML5, SASS, TypeScript, AngularJS, Bootstrap, AngularMaterial, Grunt, Bower, RestApi, Google Map API lub inne API map.

5. Dodatkowe wymagania:

Wykonawca w ramach realizacji przedmiotowego zamówienia powinien ponadto zapewnić:

- Utrzymanie działania systemu w sposób nieprzerwany;
- Wykonawca ponosi odpowiedzialność w zakresie poprawnego działania wszystkich elementów systemu niezbędnych do prawidłowego działania: certyfikaty SSL, zarządzanie DNS, zabezpieczenie dostępu zdalnego (RDP, FTP) poprzez zastosowanie VPN, aplikacje serwerowe i klienckie, bazy danych;
- Przeciwdziałanie próbom ataków na system (wykrywanie prób ataku i zgłaszanie ich do odpowiednich oddziałów Abuse/CERT);
- Aktualizacją wszystkich komponentów systemu zgodnie z zaleceniami producenta;
- Zapewnienie analizy logów systemowych i aplikacyjnych przy błędach oraz incydentach;
- Naprawa wykrytych błędów oraz luk w systemie, formułowanie zaleceń w przypadku czynników niezależnych od wykonawcy;
- Realizację polityki zapewnienia ciągłości działania: wykonywanie kopii bezpieczeństwa przy RPO = 1h i RTO = 12h, odtworzenie w przypadku awarii systemu z kopii bezpieczeństwa (bazy danych, systemu);

- Termin wykonania zamówienia: 14 dni od dnia zawarcia umowy o zamówienie publiczne.

Zadanie nr 2:

Zamówienie jest realizowane na potrzeby przedsiębiorstwa startup, tj.: **Slavic Monsters sp. z o.o.**

1. Wymagania ilościowe:
 - co najmniej 150 modeli postaci 2D wykonanych na podstawie opisu (kolor, wysoka rozdzielczość, grafiki wektorowe, pliki źródłowe).
 - w razie potrzeby gotowość wprowadzania poprawek do przygotowanych modeli (co najmniej 5 dużych poprawek na model).
2. Wymagania związane z narzędziami i kwestiami technicznymi:
 - Wykonanie projektu przy pomocy podstawowych narzędzi do grafiki rastrowej oraz co najmniej jednego z wymienionych programów: Adobe Photoshop, Corel Painter, Clip Paint Studio)
 - Wykonanie projektu przy pomocy podstawowych narzędzi do grafiki wektorowej oraz co najmniej jednego z wymienionych programów: Corel Draw, Adobe Illustrator
 - Animacje szkieletowe postaci dwuwymiarowych (programy Spine 2D albo Creature)
 - Modele 3D z animacją szkieletową (ewentualne programy: Blender, ZBrush, Maya).
 - Grafiki zarówno 2D jak i 3D powinny być możliwe do eksportowania do silnika Unity 3D.
3. Wymagania stylistyczne:
 - projektowania postaci na podstawie opisu dostarczonego przez projektantów gry,
 - projektowania postaci, z szerokim spektrum zastosowań (gra, zabawki, animacje, etc.),
 - projektowania abstrakcyjnych stworzeń i postaci przy zachowaniu wiarygodności anatomicznej,
 - przełożenia dwuwymiarowego rysunku na trójwymiarowy model,
 - naturalistyczny styl współczesnej ilustracji fantasy/s-f (na potrzeby materiałów promocyjnych), oraz rysunku w konwencji komiksowej/animacyjnej na potrzeby samej gry,
 - nowe postaci powinny być stylistycznie dopasowane do już istniejących (gotowość dostosowania stylu do wymagań),
4. Termin wykonania zamówienia: od dnia zawarcia umowy do dnia 23.12.2016 r.

Zadanie nr 3:

Zamówienie jest realizowane na potrzeby przedsiębiorstwa startup, tj.: **Slavic Monsters sp. z o.o.**

5. Zakres wymagań technicznych:
 - Application Programming Interface gry:
 - Stworzenie warstwy komunikacyjnej między serwerem a aplikacją mobilną,
 - Komunikacja powinna działać poprzez REST z wykorzystaniem JSON,
 - API powinno zawierać wszystkie metody niezbędne do działania aplikacji,
 - Zabezpieczenie API przed atakami zewnętrznymi,
 - Wykorzystanie Sentry do generowania raportów z błędów.
 - Moduł serwera (GUI, Konsola):
 - Ustawienie wybranej chmury obliczeniowej (AWS, Azure, Firebase) pod rozwiązania zawarte w API
 - Rozgraniczenie serwera na testowy oraz produkcyjny, z odpowiednimi odnośnikami,
 - Wdrożenie klienta API na serwer chmury obliczeniowej.
 - Aplikacja klient
 - Zaimplementowanie usług zewnętrznych (Facebook, Open Street Maps)
 - Stworzenie oraz implementacja walki potworów przy pomocy Augmented Reality,
 - Przedstawienie danych z usług geolokalizacyjnych na mapie,
 - Ustalenie komunikacji między API a klientem.
 - GUI (Graphical User Interface)
 - Stworzenie wymaganych widoków Unity razem z animacjami:
 - Ekran logowania,
 - Ekran gry,
 - Ekran opcji,

- Ekran drużyny,
 - Ekran stworzenia,
 - Ekran walki,
 - Przygotowanie i wykonanie koncepcji stylistycznej mapy
 - 10 wariantów stylistycznych,
 - Mapa powinna zmieniać się w zależności od pory dnia.
 - Przygotowanie mechanizmu do dynamicznej podmiany wariantów stylistycznych
 - Prezentacja potworów na wielu płaszczyznach:
 - Mapy przestrzennej,
 - Listy drużyny,
 - Informacji o danym potworze.
- Termin wykonania zamówienia: od dnia zawarcia umowy do dnia 23.12.2016 r.

Zadanie nr 4:

Zamówienie jest realizowane na potrzeby przedsiębiorstwa startup, tj.: **INSOH sp. z o.o.**

1. Przedmiot zamówienia: Opracowanie dedykowanego responsywnego szablonu HTML5 bazującego na framework'u Bootstrap minimum 3.3. Celem zadania jest opracowanie grafiki oraz szablonu HTML na potrzeby strony www zgodnie z trendami UX oraz UI.
2. W skład grafiki wchodzi:
 - logo,
 - kolorystyka,
 - rozłożenie komponentów,
 - stylizacja komponentów,
 - RWD,
3. W skład szablonu wchodzi opracowanie następujących pod stron:
 - 1) panel dashboard:
 - komponent mapy wraz z elementami na mapie związane z:
 - lokalizacją pojazdu,
 - stopień naładowania baterii (SOC),
 - statusem pojazdu (wyłączony, działa, ładuje się),
 - komponent informacji o dystansie wraz z pod stroną ze szczegółowymi danymi,
 - komponent informacji o energii wraz z pod stroną ze szczegółowymi danymi,
 - komponent informacji o błędach wraz z pod stroną ze szczegółowymi danymi,
 - komponent informacji o ostrzeżeniach wraz z pod stroną ze szczegółowymi danymi,
 - komponent informacji o statystykach pojazdów wraz z pod stroną ze szczegółowymi danymi,
 - lista wszystkich pojazdów wraz z informacjami o:
 - numerze ID pojazdu,
 - nazwie pojazdu,
 - progres bar prezentujący stopień naładowania baterii (graficznie oraz liczbowo),
 - przebieg dzisiaj (w km),
 - status pojazdu (wyłączony, działa, ładuje się),
 - strona z wykresami składająca się z komponentów:
 - biblioteka nvd3,
 - biblioteka FancyTree (w szczególności checkbox-y),
 - blokowanie strony podczas pobierania danych + animacja,
 - zarządzanie użytkownikami (lista, dodawanie, edytowanie oraz usuwanie),
 - zarządzanie autobusami (lista, dodawanie, edytowanie oraz usuwanie),
 - dedykowana strona z listą sygnałów ze wszystkich SBSów,
 - dedykowana strona z listą błędów ze wszystkich SBSów,
 - strona z wykresami typu histogram (z biblioteki nvd3),
 - lista zdarzeń z dynamicznymi filtrami danych,
 - lista błędów z dynamicznymi filtrami danych,
 - logowanie użytkownika,
 - przypominanie hasła,

- szablon email,
- zestawienie efektywności pracy pojazdów (wykresy, tabele, filtrowanie),
- 2) Wymagane komponenty szablonu:
 - sidebar z wielopoziomowy z podświetlaniem aktywnej strony,
 - sidebar collapsed,
 - top nawigator,
 - okna modalne,
 - widgets,
 - duży wybór ikon,
 - wybór języka strony,
 - w dwóch wariantach szerokości strony: boxed, fixed,
 - stopka strony,
 - favicon,

Zadanie nr 5:

Zamówienie jest realizowane na potrzeby przedsiębiorstwa startup, tj.: **RALLY VIEWER sp. z o.o.**

1. Usługi eksperckie z zakresu grafiki:
 - Usługa ekspercka z zakresu grafiki,
 - Opracowanie grafiki użytkowej aplikacji,
 - Opracowanie zestawów kolorów aplikacji do użycia przy różnych rajdach (każdy rajd ma swój własny zestaw kolorów) - rajdów jest 6 w rundzie ramp + Mikołajki wrc,
 - Minimum 2 wersje podstawowe projektu grafiki do zaakceptowania przed przejściem do tworzenia wersji pod konkretne wydarzenia,
 - Wersje na noc i na dzień,
 - Dostosowanie do różnych urządzeń mobilnych,
 - 50 godzin poprawek wliczonych w cenę,
 - Termin wykonania niniejszej części zamówienia wynosi maksymalnie 3 dni oraz odpowiednio 3 dni na wykonanie ewentualnych poprawek.
2. Usługi eksperckie z zakresu stworzenia testowej aplikacji mobilnej:
 - Stworzenie makiety systemu aplikacji mobilnej z możliwością odpalenia w emulatorze lub na tabletach/ urządzeniu mobilnym.
 - Zaimplementowanie modułu przykładowych map w kmz i działania GPS, moduł video – streaming, konwersja video i foto, moduły informacyjno-promocyjne.
 - Wykonawca w zakresie realizacji przedmiotowego zamówienia zapewni minimum 280 godzin pracy projektantów/ programistów nad makietą oraz 80 godzin na poprawki po testach.
 - Czas na wykonanie niniejszej części zamówienia wynosi maksymalnie 7 dni oraz odpowiednio 3 dni na dokonanie ewentualnych poprawek.
 - Wykonawca na czas realizacji niniejszej części zamówienia zobowiązany jest do oddelegowania swoich pracowników do siedziby Olsztyńskiego Parku Naukowo - Technologicznego.
 - Przez okres realizacji niniejszego zlecenia ww. osoby będą pracowały pod nadzorem firmy RallyViewer. Wykonawca udostępni wszelkie dokumenty, analizy, protokoły które powstały w trakcie realizacji zadań oraz zapewni sporządzenie oraz przekazanie dziennego raportu podsumowującego postęp prac w formie e-mailowej.
3. Usługi eksperckie z zakresu testowania aplikacji z użytkownikami:
 - Wykonawca udostępni wszelkie dokumenty, analizy, protokoły które powstały w trakcie realizacji zadań. Wykonawca zapewni minimum 280 godzin pracy projektantów testów oraz specjalistów do przeprowadzania testów nad makietą oraz 80 godzin programistów na poprawki po testach.
 - Czas na wykonanie niniejszej części zamówienia wynosi maksymalnie 7 dni oraz odpowiednio 3 dni na dokonanie ewentualnych poprawek

- Wykonawca oddeleguje pracowników do naszej siedziby w parku OPNT - tworzenie testów, przez czas wykonywania zlecenia będą oni pod nadzorem RallyViewer.
- Testy makiety powinny odbyć się w 2 częściach. W każdej z części aplikację/ makietę przetestować należy z minimum 500 użytkownikami. Testy powinny odbyć się w miejscu wskazanym przez RallyViewer pod jego nadzorem. Testy powinny być zaprojektowane z należytą starannością i odbyć się zgodnie z wcześniej opracowaną metodyką na dokładnie określonej grupie docelowej po zaakceptowaniu ich przez RallyViewer.

Część 1 – min. 500 osób,

Testy manualne – mechaniki na grupie docelowej poza wydarzeniem sportowym, tutaj zakładamy, że aplikacji użyją osoby zarówno spoza grupy kibiców rajdowych jak i osoby dla których będzie to jedna z pierwszych styczności z aplikacjami mobilnymi w ogóle – jako osób, na które nie wpłyną przyzwyczajenia w użytkowaniu aplikacji.

Część 2 - min. 500 osób,

Testy manualne w terenie tj. na rajdzie samochodowym z kibicami rajdowymi.

- Wykonawca zobowiązany jest przekazać raport z testów w formie pisemnej – pełny dokument oraz dzienny raport podsumowujący postęp prac w formie e-mailowej lub telefonicznej.
- Test ma na celu sprawdzenie poprawności działania mechaniki testowania aplikacji z użytkownikami, zbadanie zaangażowania i potrzeb uczestników wydarzeń rajdowych oraz wdrożenie poprawek po wykonaniu analizy wyników testów.

4. Usługi eksperckie z zakresu testowania oprogramowania:

- Wykonawca w zakresie realizacji niniejszej części zamówienia zapewni 200 godzin pracy ekspertów oraz dodatkowe 60 godzin na ewentualne poprawki.

Zadanie nr 6:

Zamówienie jest realizowane na potrzeby przedsiębiorstwa startup, tj.: **Hello Again sp. z o.o.**

1. Przygotowanie platformy testowej. W zakres usługi wchodzi wybór, złożenie, oprogramowanie oraz dostarczenie urządzeń na bazie których przeprowadzone zostaną testy skalowania technologii oraz zebrane zostaną dane na bazie których zaprojektowane zostaną raporty dla klientów. Przetestowanie technologicznej wykonalności projektu oraz dostarczenie odpowiedniej ilości danych do analizy. 5.000

1) Opis ogólny usługi:

Usługa polega na przygotowaniu, złożeniu, wgraniu oprogramowania oraz przetestowaniu i późniejszym przekazaniu Zamawiającemu platformy testowej złożonej z gotowych urządzeń według specyfikacji Zamawiającego.

3) Wybór komponentów:

Proces doboru komponentów nastąpi wraz z Zamawiającym W pierwszej kolejności muszą odpowiadać przedstawionej poniżej specyfikacji. Następnie odbędą się dwa godzinne spotkania na terenie Olsztyńskiego Parku naukowo technologicznego w siedzibie Zamawiającego. Pierwsze spotkanie, na którym Wykonawca przedstawi wybrane modele urządzeń oraz drugie spotkanie potwierdzające przed samym zamówieniem wszystkich komponentów.

4) Złożenie komponentów:

Zamówione komponenty Wykonawca złoży tak aby urządzenie bazowe umieszczone było w obudowie, modem GSM podłączony do urządzenia bazowego portem USB oraz umieszczony na obudowie i umocowany do obudowy za pomocą opaski z taśmy klejącej dostarczonej przez Zamawiającego. Zasilacz podłączony do urządzenia bazowego. Taki zestaw jest gotowy do procesu wgrania oprogramowania.

5) Wgranie oprogramowania:

W momencie zakończenia złożenia komponentów Zamawiający przekaze Wykonawcy oprogramowanie wraz z instrukcją wgrania je na pamięć wewnętrzną urządzenia. Oprogramowanie w tej samej formie ma zostać wgrane na wszystkie urządzenia.

6) Testy:

Po wgraniu oprogramowania Wykonawca wykona testy działania urządzeń w Olsztyńskim Parku Naukowo Technologicznym w siedzibie Zamawiającego.

Na testy zakładać się będą:

- ocena wizualnej poprawności złożenia komponentów,
- włączenie urządzeń do zasilania i sprawdzenie czy działają,
- uruchomienie oprogramowania i sprawdzenie poprawności działania.

7) Ilość urządzeń w platformie testowej:

Platforma składać się ma z 20 gotowych urządzeń przygotowanych zgodnie ze specyfikacją Zamawiającego.

8) Specyfikacja urządzenia bazowego:

Urządzenie bazowe stanowi minikomputer typu Raspbery Pi i minimalnych parametrach:

- CPU H3 Quad-core Cortex-A7 H.265/HEVC 4K GPU ·Mali400MP2 GPU @600MHz ·Supports OpenGL ES 2.0 Memory (SDRAM) 1GB DDR3 (shared with GPU),
- Onboard Storage TF card (Max. 64GB),
- MMC card slot, 8GB EMMC Flash,
- Onboard Network 10/100 Ethernet RJ45,
- Video Input A CSI input connector Camera: Supports 8-bit YUV422 CMOS sensor interface Supports CCIR656 protocol for NTSC and PAL Supports SM pixel camera sensor Supports video capture solution up to 1080p@30fps,
- Audio Input MIC Video Outputs Supports,
- HDMI output with HDCP Supports HDMI CEC Supports HDMI 30 function Integrated CVBS Supports simultaneous output of HDMI and CVBS,
- Audio Output 3.5 mm Jack and HDMI,
- Power Source DC input,
- USB OTG input don't supply power USB 2.0 Ports,
- Three USB 2.0 HOST,
- one USB 2.0 OTG,
- Buttons Power button: Low-level peripherals 40 Pins Header,compatible with Raspberry Pi B+ GPIO(1x3) pin UART,ground,
- LED Power led & Status led Key,
- IR input,POWER Supported OS Android Lubuntu, Debian, Raspbery Pi Image Interface definition
- Modem GSM:
Modem GSM typu stick o klasie prędkości minimum 3g. Bez simlock, mogący obsługiwać dowolnego z polskich operatorów komórkowych podłączany poprzez USM.
Połączenie urządzenia bazowego z Modemem GSM: poprzez odpowiedniej długości kabel USB łączący urządzenie bazowe z modemem GSM

– Zasilacz:

Zasilacz zgodny ze specyfikacją urządzenia bazowego. Podłączany do sieci 230V z polskim standardem gniazdka. Kabel długości minimum 1,0m;

- Obudowa: plastikowa obudowa

9) Czas wykonania:

Usługa musi zostać wykonana w terminie 28 dni od dnia podpisania umowy.

Zadanie nr 7:

Zamówienie jest realizowane na potrzeby przedsiębiorstwa startup, tj.: **Hello Again sp. z o.o.**

1. Zaprojektowanie graficznego przedstawiania raportu danych dla klientów na podstawie przekazanych makiet oraz specyfikacji. Raport stanowi ostateczną wizualizację danych zebranych przez urządzenie. Obejmuje wykresy, zestawienia oraz szereg pól opisowych.

Rezultatem jest projekt szablonu, do którego wstawiane są dane przesyłane co miesiąc poszczególnym klientom.

1) Opis ogólny usługi:

Wykonawca na podstawie przykładowego zakresu danych przekazanego przez Zamawiającego w momencie podpisania umowy zaprojektuje sposób prezentacji oraz opisu danych, które przekazywane będą klientom w postaci każdorazowo generowanego pliku PDF

2) Zakres danych:

W skąd raportu wchodzić będzie kilkanaście wartości liczbowych, do 20 różnego rodzaju wykresów. Każda z prezentowanych danych musi zostać opisana i przedstawiona wizualnie bądź liczbowo.

3) Opisy danych:

Wykonawca stworzy standard opisu danych możliwie intuicyjny i zrozumiały dla osób którym raport będzie prezentowany

4) Wizualizacja:

Wykonawca przygotuje zestaw różnego rodzaju wykresów dla prezentacji poszczególnych zestawów danych. Wygląd wykresów zaprojektowany zostanie w oparciu o wcześniej przekazaną przez Zamawiającego bibliotekę specjalistyczną do budowy wykresów.

5) Ostateczny wzór raportu:

Ostatecznie na podstawie opisów i wizualizacji przygotowany zostanie wzorcowy raport w postaci pliku PSD gotowego.

6) Sposób przygotowania i akceptacji etapów:

Po wyłonieniu wykonawcy zostanie zorganizowane godzinne spotkanie mające na celu przedstawienie specyfiki realizowanych zadań i ogólne oczekiwania względem Wykonawcy. Podczas procesu realizacji Wykonawca zobowiązuje się do zorganizowania co najmniej 10 godzinnych spotkań w siedzibie Zamawiającego tj. w Olsztyńskim Parku Naukowo – Technologicznym,

7) Termin realizacji: 14 dni od dnia podpisania umowy.

2. Opracowanie na podstawie makiet oraz specyfikacji graficznego wyglądu interfejsu, który udostępniany będzie klientom prócz comiesięcznego raportu. Pliki PSD grafiki, które będą stanowić podstawę do kodowania interfejsu danych dla klientów.

1) Opis ogólny usługi:

Wykonawca na podstawie przykładowego zakresu danych oraz w zgodzie z projektem raportu przekazanego przez Zamawiającego w momencie podpisania umowy zaprojektuje interfejs prezentacji danych

2) Projekt graficzny:

Projekt graficzny składać się będzie ze strony głównej oraz maksymalnie 15 podstronami prezentującymi informacje wybrane przez zamawiającego, strony logowania oraz panelu zarządzania dostępnego po zalogowaniu. Panel składać się będzie głównie z menu i opcji filtrowania zgromadzonych danych z użyciem kilku wybranych parametrów, wykresów, opisów danych.

3) Sposób przygotowania i akceptacji etapów:

Po wyłonieniu wykonawcy zostanie zorganizowane godzinne spotkanie mające na celu przedstawienie specyfiki realizowanych zadań i ogólne oczekiwania względem Wykonawcy.

Podczas procesu realizacji Wykonawca zobowiązuje się do zorganizowania co najmniej 10 godzinnych spotkań w siedzibie zamawiającego w Olsztyńskim Parku Naukowo technologicznym

4) Termin realizacji: 14 dni od dnia podpisania umowy

3. Kodowanie interfejsu:

1) Kodowanie interfejsu systemu prezentacji danych. Wykonany wcześniej projekt graficzny zakodowany zostanie Wersja HTML interfejsu gotowa do prezentacji danych z systemu

2) Opis ogólny usługi:

– Usługa polega na stworzeniu przez wykonawcę interfejsu dla panelu zarządzania produktem oferowanym przez zamawiającego. Panel będzie prezentował zebrane dane i wnioski zalogowanemu klientowi. Interfejs musi zostać wykonany zgodnie z wcześniej opracowanym projektem graficznym.

– Po wyłonieniu wykonawcy zostanie zorganizowane godzinne spotkanie mające na celu przedstawienie specyfiki realizowanych zadań i ogólne oczekiwania względem wykonawcy.

– Następnie projekt graficzny z przygotowanymi podstronami zostanie dostarczony w formie pliku

PSD wykonawcy przez zamawiającego. Otrzymanie projektu potwierdzone zostanie protokołem.

- Projekt graficzny składać się będzie ze strony głównej wraz z 15 podstronami prezentującymi informacje wybrane przez zamawiającego, strony logowania oraz panelu zarządzania dostępnego po zalogowaniu. Panel składać się będzie głównie z menu i opcji filtrowania zgromadzonych danych z użyciem kilku wybranych parametrów.
- Wykresy danych generowane mają być za pomocą wcześniej zaakceptowanej przez zamawiającego w trakcie spotkania biblioteki specjalistycznej do budowy wykresów.
- Pierwszym etapem po otrzymaniu projektu graficznego złożonego z przykładowych danych oraz layoutu stron jest przygotowanie klikanej wersji panelu głównego i przesłanie go do akceptacji zamawiającemu.
- Kolejny etapem jest przygotowanie klikanej wersji strony głównej i przesłanie jej do akceptacji.
- Następnie wykonawca zobowiązany jest do przygotowania pozostałych podstron i przesłania ich do akceptacji.
- Wszystkie przygotowane elementy zostaną złączone w wersję finalną.
- Po przygotowaniu finalnej wersji zamawiający przeprowadzi testy i zgłosi ewentualne poprawki, które wykonawca zobowiązany jest zrealizować.
- Sposób przygotowania i akceptacji etapów:

Po wyłonieniu wykonawcy zostanie zorganizowane godzinne spotkanie mające na celu przedstawienie specyfiki realizowanych zadań i ogólne oczekiwania względem Wykonawcy.

Podczas procesu realizacji Wykonawca zobowiązuje się do zorganizowania co najmniej 10 godzinnych spotkań w siedzibie zamawiającego w Olsztyńskim Parku Naukowo technologicznym

3) Termin realizacji: 14 dni od dnia podpisania umowy

4. Wykonanie systemów prezentacji danych: Programistyczna część interfejsu.

Backoffice odpowiedzialny za wyświetlanie (w zaprojektowanym wcześniej i zakodowanym interfejsie) i obróbkę danych do postaci konkretnych wyników. W pełni działający interfejs w którym klienci na bieżąco mają dostęp do danych zbieranych przez urządzenia oraz ich analizy

1) Opis ogólny usługi:

Usługa polega na wdrożeniu i przeszkoleniu w użytkowaniu silnika raportującego połączonego z dostarczonym przez klienta API oraz wg. dostarczonego przez klienta szablonu graficznego. Po wyłonieniu dostawcy zorganizowane zostanie spotkanie mające na celu skonsultowania oczekiwań oraz wstępnego harmonogramu. Następnie dostawcy zostanie przekazany projekt raportu do implementacji na silniku raportowym jako wzorzec raportów. Wykonawca spotka się z zamawiającym w celu przedstawienia wyników implementacji szaty graficznej zlecniodawcy na silniku raportującym. Po przygotowaniu szablonu raportu dostawca otrzyma od zlecającego dostęp do API, przy pomocy którego zostanie przygotowany pierwszy raport. Wykonawca w czasie minimum dwudniowego szkolenia przedstawi zespołowi technicznemu zlecającego zasady tworzenia raportów i mechanizmów działania silnika raportowego. W czasie spotkania zostanie wygenerowany przykładowy raport.

2) Wymagania dotyczące silnika raportującego:

- system raportowy pozwalający definiować raporty w zdefiniowanej przez klienta szacie graficznej
- posiadający system kont i możliwość udostępniania użytkownikom konkretnych raportów oraz możliwość ograniczania uprawnień poziomo (np. tylko dane jednej firmy)
- posiadający schedulera (przeliczanie raportów o zadanym dniu i godzinie)
- pozwalający wyświetlać zdefiniowane raporty na stronie www lub eksport do PDFa (+ wysyłka na żądane maila)
- pozwalający rozwijać przez klienta własne raporty
- posiadający rozległą bibliotekę wykresów
- open source
- Silnik raportujący musi być zbudowany na jednym z wymienionych: Brit, JasperReport, Pentaho, SpagoBI, KNIME, ReportServer, Seal Report

3) Termin realizacji: 14 dni od dnia podpisania umowy

Zadanie nr 8:

Zamówienie jest realizowane na potrzeby przedsiębiorstwa startup, tj.: **CHARGELITY sp. z o.o.**

1. Platforma IT w postaci dwóch dedykowanych systemów obsługująca procesy komunikacji pojazdów elektrycznych.
2. Moduł 1 (nazwa robocza mChargelity):
System mobilny CHARGELITY na platformę android, którego celem jest optymalizacja wykorzystania urządzeń do ładowania pojazdów elektrycznych przez zarządzanie dostępem do terminali wszystkim zarejestrowanym użytkownikom aplikacji.
Funkcje podstawowe obsługiwane przez wersję mobilną „mChargelity” to:
 - a) Aplikacja wykorzystująca wymianę informacji pomiędzy dostępnymi stacjami oraz użytkownikami korzystającymi z systemu w formie „społeczności Celu”.
 - komunikacja pomiędzy użytkownikami,
 - lokalizacja na mapie urządzeń,
 - możliwość nanoszenia, przypinania opinii o danym urządzeniu i wymiany informacji,
 - zespół funkcji uniwersalnych dla urządzenia: informacje o dostępności, rezerwacji, planowanym czasie wykorzystania, serwisowaniu urządzenia itp.
 - b) Zadania – proces realizowany przez aplikację:
 - informacja o parametrach urządzeń (terminalach) takich jak system – rodzaj ładowania, ilość portów, dostępność urządzenia, sprawność urządzenia, opinie innych użytkowników aplikacji, systemie płatności itp.
 - zespół funkcji wspomagający planowanie trasy podróży dla użytkowników aut elektrycznych przez analizę dostępności terminali i propozycję optymalizacji czasu podróży w oparciu o bazę dostępnych urządzeń i społeczność.
3. Moduł 2 (nazwa robocza wChargelity):
System www. do instalacji (umieszczania) urządzeń w systemie. Generator automatycznie będzie określał ilości użytkowników aut, na podstawie statystyk z urządzeń dostępnych w systemie, wskaże inne urządzenia w pobliżu, wykluczając lub proponując lokalizację.
4. Technologia wymagana:
 - stworzenie API dla systemu wChargelity i mChargelity. Dostęp do API powinien być szyfrowany (Dostęp po SSL z wykorzystaniem metody autoryzacji HMAC-SHA1)
 - API jak i wChargelity powinno być napisane w Rubym z wykorzystaniem frameworka RubyOnRails. Aplikacja WWW musi być responsywna z wykorzystaniem React.js
 - Aplikacja mChargelity powinna być napisana natywnie na platformę Android bez użycia wieloplatformowych narzędzi typu Cordova.
5. Termin wykonania zamówienia: 14 dni od dnia zawarcia umowy o zamówienie publiczne.