



tel. + 48 89 612 05 00, e-mail: sekretariat@opnt.olsztyn.pl

www.opnt.olsztyn.pl

FORMULARZ OPIS PRZEDMIOTU ZAMÓWIENIA

Tytuł zamówienia: *Usługa opracowania design'u prototypu gry planszowej wraz z wydrukiem prototypu na potrzeby projektu pt. „Startup Heroes - platforma startowa dla nowych pomysłów” realizowanego w ramach „Programu Operacyjnego Polska Wschodnia na lata 2014-2020” (nr umowy: POPW.01.01.01-28-0002/18-00) przez Olsztyński Park Naukowo-Technologiczny w Olsztynie dla inkubowanego przedsiębiorstwa typu startup.*

Załącznik nr 1

Zapytanie ofertowe 44/2019/ZO/OPNT/SH

I. Przedmiot zamówienia:

1. Przedmiotem zamówienia jest design prototypu gry planszowej, czyli analogowa część produktu wraz z jego wydrukiem prototypu.

II. Tematyka gry:

1. Przetrawianie (poprzez rozbudowę i utrzymanie) być może ostatniego miasta na Ziemi, w świecie w którym panują ekstremalne warunki pogodowe z odpowiednim naciskiem na:
 - a) moralne wybory (nakładanie nowych praw na społeczność miasta),
 - b) zarządzanie zasobami (drewno, stal, węgiel i jedzenie),
 - c) współpracę (rozmowy nad planszą z pozostałymi graczami w celu uniknięcia wspólnej porażki).

III. Szczegółowy opis wymagań:

1. Tematyka prototypu gry planszowej: Społeczeństwo w post apokaliptycznym świecie w którym panuje ciągła zima i ekstremalnie niska temperatura.
2. Design prototypu gry planszowej w oparciu o licencję gry komputerowej powinien zawierać co najmniej następujące elementy:
 - a) analiza gry cyfrowej wskazanej przez inkubowane przedsiębiorstwo w trakcie realizacji umowy pod kątem przełożenia jej na grę planszową;
 - b) stworzenie koncepcji gry, określenie jej gatunku/gatunków oraz stopnia złożoności;
 - c) stworzenie zasad rozgrywki i jej modelu (przebieg całej gry z podziałem na rundy/tury itd.);
 - d) opis przebiegu tury;
 - e) stworzenie modelu (z naciskiem na mechanikę, a nie na grafikę) planszy;
 - f) stworzenie spisu kart oraz mechanik do kart;
 - g) uwzględnienie krytycznych dla gry oryginalnych elementów rozgrywki (Praw, pogody, specyficznej zabudowy i rozbudowy miasta oraz eksploracji wprowadzającej elementy fabularne);

IV. Grupa docelowa użytkowników gry:

1. Gra przeznaczona ma być dla osób w wieku od 16 lat zaznajomionych z grami cyfrowymi i planszowymi z elementem współpracy i umiejętnościami w zarządzaniu miastem oraz surowcami.

V. Zakres prac przewidzianych dla Wykonawcy:

1. Opracowanie zasad gry: opracowanie mechaniki gry opartej na wytycznych (brief) dostarczonych przez inkubowane przedsiębiorstwo typu start-up na rzecz którego realizowana jest przedmiotowa usługa.
2. W ramach tego zamówienia Wykonawca przygotowuje zasady, koncepcję oraz opracowuje mechanikę gry. Zasady gry powinny być zgodne z celami określonymi w punkcie II. Wykonawca opracowuje prototyp gry oraz przeprowadza testy prototypu gry we współpracy i uzgodnieniu z osobą wskazaną do realizacji umowy po stronie Zamawiającego.
3. Opracowanie instrukcji gry:
Instrukcja gry powinna być wykonana w języku polskim oraz zawierać następujące elementy:
 - a) informacje wprowadzające w tematykę planowania i zagospodarowania przestrzennego,
 - b) cele gry,
 - c) przygotowanie rozgrywki,
 - d) przebieg rozgrywki,
 - e) zakończenie gry.
4. Stworzenie projektu gry:
W ramach zamówienia Wykonawca opracuje projekt graficzny wszystkich elementów gry oraz projekt tekstowy (np. instrukcji). Zadaniem wykonawcy jest określenie rodzajów oraz ilości poszczególnych komponentów niezbędnych do prawidłowego działania gry, zgodnie z opracowaną koncepcją i mechaniką, tj.:
 - a) planszy,
 - b) pudełka,
 - c) elementów składowych gry (np.: pionki, karty, kostki, etc.),
 - d) instrukcji.
5. Ilość wydruku: 1 egzemplarz gry.
6. Materiał na którym ma być wydrukowany prototyp oraz pudełko :
 - a) Pudełko: twarde, wykonane z tektury, bez nadruku; rozmiar pudełka dostosowany do zawartości;
 - b) Plansza: składana na 4 lub 6 części, tektura z naklejką, wymiar wg. uznania Wykonawcy - uzasadniony designem gry;.
7. Wraz z wydrukiem Zamawiający oczekuje przedstawienia koncepcji gry oraz zarysu instrukcji. Koncepcja musi być przekazana w liczbie 1 egzemplarz w formie drukowanej i w formie elektronicznej (pliki źródłowe).
8. Rozmiary poszczególnych elementów gry powinny być dopasowane do wielkości planszy oraz zapewniać czytelność przedstawionej na nich treści.
9. W zależności od ilości i rodzajów elementów, Wykonawca zobowiązuje się do umieszczenia elementów drobnych w woreczkach strunowych w celu uniknięcia ich zagubienia i przemieszania.

VI. Informacje dodatkowe:

1. Sprawy dotyczące własności intelektualnej w sytuacji chęci wdrożenia przedmiotowego prototypu gry w fazę produkcji i dystrybucji, będzie regulowała odrębnej umowa licencyjna

z inkubowanym przedsiębiorstwem typu start-up na rzecz którego realizowana jest przedmiotowa umowa.

2. W przyszłej umowie licencyjnej strony wzajemnie określą rodzaj licencji, pola eksploatacji, terytorialność obowiązywania umowy i wszystkie niezbędne dla umowy licencyjnej postanowienia umowne.
3. Zamawiający zobowiązuje się do zapewnienia Wykonawcy dostępu do wszystkich informacji niezbędnych do wykonania prac określonych.

.....
Data i podpis Wykonawcy